

# 2023년 제3기

## [학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서]

강좌명	<u>ChatGPT로 똑똑하게 로블록스 게임 만들기</u>	지도강사	조해성
강의대상	초등학생		
영상물 게시기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>1~3회차 강의영상: 2023.7.7.(금) 10:00 게시</li> <li>4~6회차 강의영상: 2023.7.14.(금) 10:00 게시</li> <li>※ 2023. 8. 23.(수) 10:00 이후 1~6회차 강의 영상 일괄 삭제</li> </ul>		
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>AI를 활용해서 빠르고 쉽게 로블록스 게임 만드는 방법을 배운다.</li> </ul>		
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>수강생 준비물</li> <li>- 필수: 실습용 컴퓨터, 노트북 1대</li> <li>- 권장: 수업 수강용 모니터(PC, 노트북, 태블릿, 모바일)</li> </ul>		
주	주제	내용	비고
1	AI를 이해하고 ChatGPT 사용하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- AI를 어떻게 활용할 수 있는지 생각해보기</li> <li>- 직접 사용해 볼 다양한 AI에 대해서 알아보기</li> <li>- AI(ChatGPT)에 대해서 이해하고 게임 기획하기</li> </ul>	
2	ChatGPT를 활용한 로블록스 스크립트1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 로블록스에서 ChatGPT를 활용하는 방법</li> <li>- ChatGPT를 활용해서 스크립트 도움받기</li> </ul>	
3	ChatGPT를 활용한 로블록스 스크립트2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ChatGPT를 활용한 점프 게임 만들기</li> </ul>	
4	이미지 생성 AI로 배지 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 이미지 생성 AI Bing, Playground를 활용해서 게임을 홍보하기 위한 게임 아이콘, 썸네일, 배지 만들기</li> </ul>	
5	이미지 생성 AI로 3D 모델링 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- monstermash AI프로그램을 활용해서 나만의 3D 캐릭터 만들기</li> </ul>	
6	로블록스 스튜디오의 다양한 AI 기능 소개	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 로블록스 게임 출시 및 업데이트 방법</li> <li>- 로블록스 내 다양한 AI 기능 살펴보기</li> </ul>	

# 2023년 제3기

## [학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서]

강좌명	도전! 메타버스 ZEP 크리에이터	지도강사	한 자 혜
강의대상	초등학생		
영상물 게시기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>1~3회차 강의영상: 2023.7.7.(금) 10:00 게시</li> <li>4~6회차 강의영상: 2023.7.14.(금) 10:00 게시</li> <li>※ 2023. 8. 23.(수) 10:00 이후 1~6회차 강의 영상 일괄 삭제</li> </ul>		
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>메타버스에 대해 이해하고, 가상의 공간에서 창의적 결과물을 만들 수 있다.</li> </ul>		
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>수강생 준비물                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 실습용 PC또는 노트북, 강의 수강용 태블릿 또는 PC</li> <li>- ZEP회원가입(반드시 구글 계정으로 가입, 14세 미만 어린이는 가입시 연결된 부모님 구글계정의 동의가 필요)</li> </ul> </li> </ul>		
주	주제	내용	비고
1	도전,ZEP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zep 로그인 및 기초 사용법</li> <li>- 템플릿을 활용해 스페이스 만들기</li> </ul>	
2	나만의 아지트 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 맵 에디터 활용하기</li> <li>- 바닥/ 벽/ 오브젝트를 이용해 공간 꾸미기</li> </ul>	
3	run 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 경로 만들기</li> <li>- 타일 효과 적용하기</li> </ul>	
4	방 탈출 맵 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 맵 구성 아이디어 정리하기</li> <li>- 맵 만들기 및 구성하기</li> <li>- NPC, 포털 등을 활용해 완성하기</li> </ul>	
5	미로찾기 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 빈 맵에 미로 만들기</li> <li>- NPC, 함정등을 설치해 완성하기</li> </ul>	
6	폭탄맨을 피해라 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 오브젝트 추가하기</li> <li>- 스탬프 기능 넣기</li> <li>- 폭탄맨 추가해 완성하기</li> </ul>	

# 2023년 제3기

## [학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서]

강좌명	<a href="#">인물로 만나는 세계사</a>	지도강사	이 희 명
강의대상	초등학생		
영상물 게시기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1~3회차 강의영상: 2023.7.7.(금) 10:00 게시</li> <li>◦ 4~6회차 강의영상: 2023.7.14.(금) 10:00 게시</li> <li>※ 2023. 8. 23.(수) 10:00 이후 1~6회차 강의 영상 일괄 삭제</li> </ul>		
교육목표	◦ 역사 속 주요 인물을 통해 중요한 세계사적 현상들을 이해할 수 있다.		
준비사항	◦ 수강생 준비물: YouTube 수강용 전자기기 1대		
주	주제	내 용	비고
1	진시황과 진나라	진시황제의 춘추전국 시대 통일 과정과 진나라의 전개	
2	카이사르와 로마 정치	카이사르 시대 전후의 로마 정치 모습과 카이사르의 정치	
3	칭기즈칸과 몽골제국	칭기즈칸의 활동과 몽골제국의 전개	
4	미켈란젤로와 르네상스	르네상스의 의미와 미켈란젤로의 작품 이야기	
5	영락제와 명나라	명나라 황제 영락제의 즉위와 그의 정치	
6	나폴레옹과 프랑스 혁명	프랑스 혁명의 전개와 나폴레옹의 정치	

# 2023년 제3기

## [학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서]

강좌명	<u>디지털드로잉</u> <u>이모티콘 작가 도전하기</u>		지도강사	이 지 운
강의대상	초등학생			
영상물 게시기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1~3회차 강의영상: <b>2023.7.7.(금) 10:00</b> 게시</li> <li>◦ 4~6회차 강의영상: <b>2023.7.14.(금) 10:00</b> 게시</li> <li>※ 2023. 8. 23.(수) 10:00 이후 1~6회차 강의 영상 일괄 삭제</li> </ul>			
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 디지털드로잉의 기초를 익히고 내가 디자인한 캐릭터로 카카오톡 이모티콘 작가에 도전하는 방법을 알아본다</li> </ul>			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 수강생 준비물</li> <li>① 태블릿pc 혹은 핸드폰과 터치펜 (예시: 아이패드와 애플펜슬/ 갤럭시탭과 S펜/ 핸드폰과 터치펜)</li> <li>② 어플 2종 다운로드: 이비스페인트X , ImgPlay</li> </ul>			
주	주제	내 용		비고
1	이모티콘 기획과 캐릭터 디자인	이모티콘 기획서를 만들고 컨셉에 맞는 나만의 캐릭터 스케치 해보기		
2	이모티콘 표정과 동작	스케치한 캐릭터를 완성형으로 만들고 다양한 표정과 동작 넣어보기		
3	감정메시지와 폰트 다운로드	유용한 감정메시지와 폰트 저작권을 알아보고 이모티콘 텍스트 구성하기		
4	이모티콘 이미지 제작-1	클리핑레이어, 블랜드 모드, 그라데이션 기법을 활용하여 이모티콘 이미지 제작하기		
5	이모티콘 이미지 제작-2	필터(FX)를 활용해 특수효과를 넣은 이모티콘 이미지 제작하기		
6	움직이는 이모티콘과 최종 제안법	GIF 형식의 움직이는 이모티콘 제작법을 알아보고 최종 이모티콘 제안법 익히기		

# 2023년 제3기

## [학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서]

강좌명	ChatGPT를 활용한 파이썬 게임만들기		지도강사	인 선 미
강의대상	중 · 고등학생			
영상물 게시기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>1~3회차 강의영상: 2023.7.7.(금) 10:00 게시</li> <li>4~6회차 강의영상: 2023.7.14.(금) 10:00 게시</li> <li>※ 2023. 8. 23.(수) 10:00 이후 1~6회차 강의 영상 일괄 삭제</li> </ul>			
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>ChatGPT를 활용하여 파이썬으로 게임을 만들 수 있으며, 이를 통해 인공지능 도구 활용능력 및 문제해결력과 컴퓨팅 사고력을 습득한다.</li> </ul>			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> <li>교재명 : 없음      저자 :                      출판사 :                      (교재비:    원)</li> </ul>			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>수강생 준비물</li> <li>- 구글계정, 인증가능한 스마트폰, 실습용 컴퓨터, YouTube 수강용 전자기기</li> </ul>			
주	주제	내 용		비고
1	파이썬과 ChatGPT와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 파이썬 언어에 대해 알아보고 파이썬 개발환경 설치하기</li> <li>- ChatGPT에 대해 알아보고 간단한 파이썬 코드 만들어보기</li> </ul>		
2	파이썬 기본 문법 이해하기 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 변수와 데이터 타입, 사용자 입력과 출력 이해하기</li> <li>- ChatGPT를 활용하여 숫자 맞추기 게임 만들기</li> </ul>		
3	파이썬 기본 문법 이해하기 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조건문을 이용한 프로그램의 흐름제어</li> <li>- 반복문을 이용한 코드를 간결하게 작성</li> <li>- ChatGPT를 활용하여 야구게임 만들기</li> </ul>		
4	파이썬 확장하기 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 함수를 이용한 코드 재사용성과 가독성</li> <li>- 모듈을 이용한 코드 구조화 및 관리</li> <li>- ChatGPT를 활용하여 수학문제 생성기 만들기</li> </ul>		
5	파이썬 확장하기 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 파일 입출력을 이용해 데이터 읽고 쓰기 도전하기</li> <li>- 파일 다루기를 이용해 간단한 데이터베이스 만들기</li> <li>- ChatGPT를 활용하여 던전 몬스터 게임 만들기</li> </ul>		
6	ChatGPT 활용 방탈출 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ChatGPT를 활용하여 게임 시나리오 작성</li> <li>- 방탈출 게임 코드를 작성하고 이해하기</li> <li>- 디버깅 및 게임 업그레이드</li> </ul>		

# 2023년 제3기

## [학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서]

강좌명	구글 스프레드시트 배우기		지도강사	이 은 정
강의대상	중 · 고등학생			
영상물 게시기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>1~3회차 강의영상: 2023.7.7.(금) 10:00 게시</li> <li>4~6회차 강의영상: 2023.7.14.(금) 10:00 게시</li> <li>※ 2023. 8. 23.(수) 10:00 이후 1~6회차 강의 영상 일괄 삭제</li> </ul>			
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>구글 스프레드시트를 이용하여 함수를 작성하고 문서작성을 할 수 있다.</li> <li>자주 사용하는 함수를 익혀서 빠르게 문서를 작성하고 공동작업을 할 수 있다.</li> </ul>			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>수강생 준비물</li> <li>- 실습용 노트북 또는 PC, YouTube 수강용 전자기기 1대</li> <li>- 구글스프레드시트를 이용할 구글 ID와 비밀번호 숙지</li> </ul>			
주	주제	내 용		비고
1	구글스프레드시트	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 구글계정 만들기</li> <li>- 셀 입력 및 수정하기</li> <li>- 글꼴과 서식 적용하기</li> <li>- 숫자 서식 적용하기</li> <li>- 권한 설정하고 공유하기 / 공동작업하기</li> </ul>		
2	자주 사용하는 함수 익히기 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SUM - 합계구하기</li> <li>- AVERAGE - 평균구하기</li> <li>- RANK - 석차구하기</li> <li>- 절대값과 상대값</li> <li>- LEFT, RIGHT, MID -문자추출하기</li> <li>- IF - 조건에 맞게 설정하기</li> </ul>		
3	자주 사용하는 함수 익히기 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 날짜함수 DATE, TODAY (자동으로 날짜변경하기)</li> <li>- 셀 조정하기</li> <li>- 문서 만들어보기</li> </ul>		
4	자주 사용하는 함수 익히기 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>- COUNTA, COUNTIF, COUNTIFS - 개수세기</li> <li>- VLOOKUP - 찾기참조</li> <li>- REPLACE - 주민등록번호 뒷자리 가리기</li> </ul>		
5	데이터 관리	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조건부서식</li> <li>- 정렬&amp;분할필터&amp;데이터 검색</li> </ul>		
6	피벗테이블 사용하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 피벗테이블이란?</li> <li>- 피벗테이블로 합계, 평균 적용하기</li> <li>- 피벗테이블의 활용 예</li> </ul>		

# 2023년 제3기

## [학생 온라인(YouTube)강좌 강의계획서]

강좌명	유니티_게임제작 탐험		지도강사	이 은 정
강의대상	중 · 고등학생			
영상물 게시기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>1~3회차 강의영상: 2023.7.7.(금) 10:00 게시</li> <li>4~6회차 강의영상: 2023.7.14.(금) 10:00 게시</li> <li>※ 2023. 8. 23.(수) 10:00 이후 1~6회차 강의 영상 일괄 삭제</li> </ul>			
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>유니티 프로그램을 통해 유니티 2D게임을 제작할 수 있다.</li> </ul>			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>수강생 준비물                             <ul style="list-style-type: none"> <li>실습용 노트북 또는 PC, YouTube 수강용 전자기기 1대</li> <li>유니티를 사용하기 위한 구글 ID와 비밀번호</li> </ul> </li> </ul>			
주	주제	내 용		비고
1	유니티 시작	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 유니티란?</li> <li>- 유니티 설치 및 프로젝트 생성</li> <li>- 화면구성</li> <li>- 에셋 가져오기</li> <li>- 캐릭터 만들기&amp;캐릭터 움직이기</li> </ul>		
2	UI 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임 배경 설정하기</li> <li>- 에셋 사용하기</li> <li>- 게임 재시작 만들기</li> </ul>		
3	유니티 2D게임 점프게임	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임오브젝트</li> <li>- 자료형, 연산자, 변수</li> <li>- 이동과 충돌</li> <li>- 점프 구현하기</li> </ul>		
4	게임스테이지 점프게임	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임스테이지 및 타이머기능 만들기</li> <li>- 아이템과 점수 만들기</li> </ul>		
5	점프게임	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조건문</li> <li>- 반복문</li> <li>- 적 만들기</li> </ul>		
6	배포하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 나만의 게임으로 수정하기</li> <li>- 기기 설치하기</li> <li>- 광고추가하기</li> </ul>		